print()- despliega el texto en pantalla

int() - convierte datos a enteros

float() - convierte datos a punto flotante

type() - te dice tipo de dato que es

input() - pide datos al usuario

Tipos de datos:

booleanos - True / False (uso de if, elif, else)

enteros - números sin punto decimal (10)

flotantes - números con punto (10.5)

strings - letras y palabras (uso de comillas "")

Variables:

- pueden tener cualquier nombre

- van espaciados por (underscore) (\_)

- sirven para almacenar valores dentro

- no se escriben con mayúsculas ni números

Comentarios:

- sirven para dar descripciones del código

- se escriben después de símbolo (#)

- Puedes escribir tanto num como letras

Operadores:

=  operador de asignación

#  comentarios

+  operador de adición

-   operador de resta

\*  operador de multiplicación

\*\*  operador de potencia

()  operador de agrupación

/  operador de división

//  operador de división entera

%  operador modulo(residuo)

==  operador de igualdad

>  operador mayor que

<  operador menor que

import

- sirve para hacer uso de bibliotecas de python y ocuparlas de ser necesario

Operadores booleanos:

or - si una de sus condiciones es True entonces se ejecutara el código

and - si las dos condiciones son True entonces correrá el código

not - niega el valor de la condición ( ex:

not True - sera False)